

**ANALISA ARSIP DIGITAL MENGGUNAKAN METODE
KELAYAKAN *TELOS* DINAS PERPUSTAKAAN DAN
KEARSIPAN KOTA PEKANBARU**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

ABDURRAHIM RADHIN
11453104992



UIN SUSKA RIAU

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU**

2021

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendid
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan ya
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak

© Hak cipta milik UIN Suska R



ic University of Sultan Syarif Kasim
nber:
laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
apun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSETUJUAN

ANALISA ARSIP DIGITAL MENGGUNAKAN METODE KELAYAKAN *TELOS* DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PEKANBARU

TUGAS AKHIR

Oleh:

ABDURRAHIMRADHIN

11453104992

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas
akhir di Pekanbaru, pada tanggal 05 Juli 2021

Ketua Program Studi

Idris Ma'ta S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

Pembimbing

Idris Ma'ta S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PENGESAHAN

ANALISA ARSIP DIGITAL MENGGUNAKAN METODE KELAYAKAN *TELOS* PADA DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PEKANBARU

TUGAS AKHIR

Oleh:

ABDURRAHIM RADHIN

1145310992

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Fakultas
Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau di
Pekanbaru, pada tanggal 5 Juli 2021

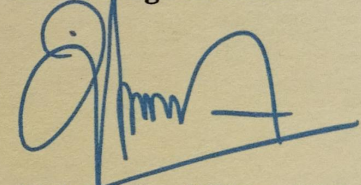
Pekanbaru, 5 Juli 2021

Mengesahkan,

Dekan


Dr. Hartono, M.Pd.
NIP. 196403011992031003

Ketua Program Studi


Idria Maita, S.Kom., M.Sc.
NIP. 197905132007102005

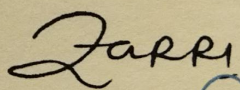
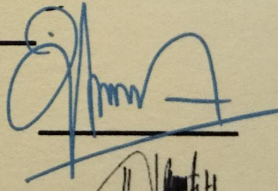
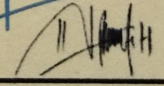
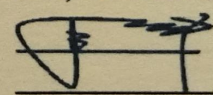
DEWAN PENGUJI:

Ketua : Zarnelly, S.Kom., M.Sc.

Sekretaris : Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

Anggota 1 : Muhammad Luthfi Hamzah, B.IT., M.Kom.

Anggota 2 : Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.



LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

© Hak cipta dimiliki UIN Suska Riau

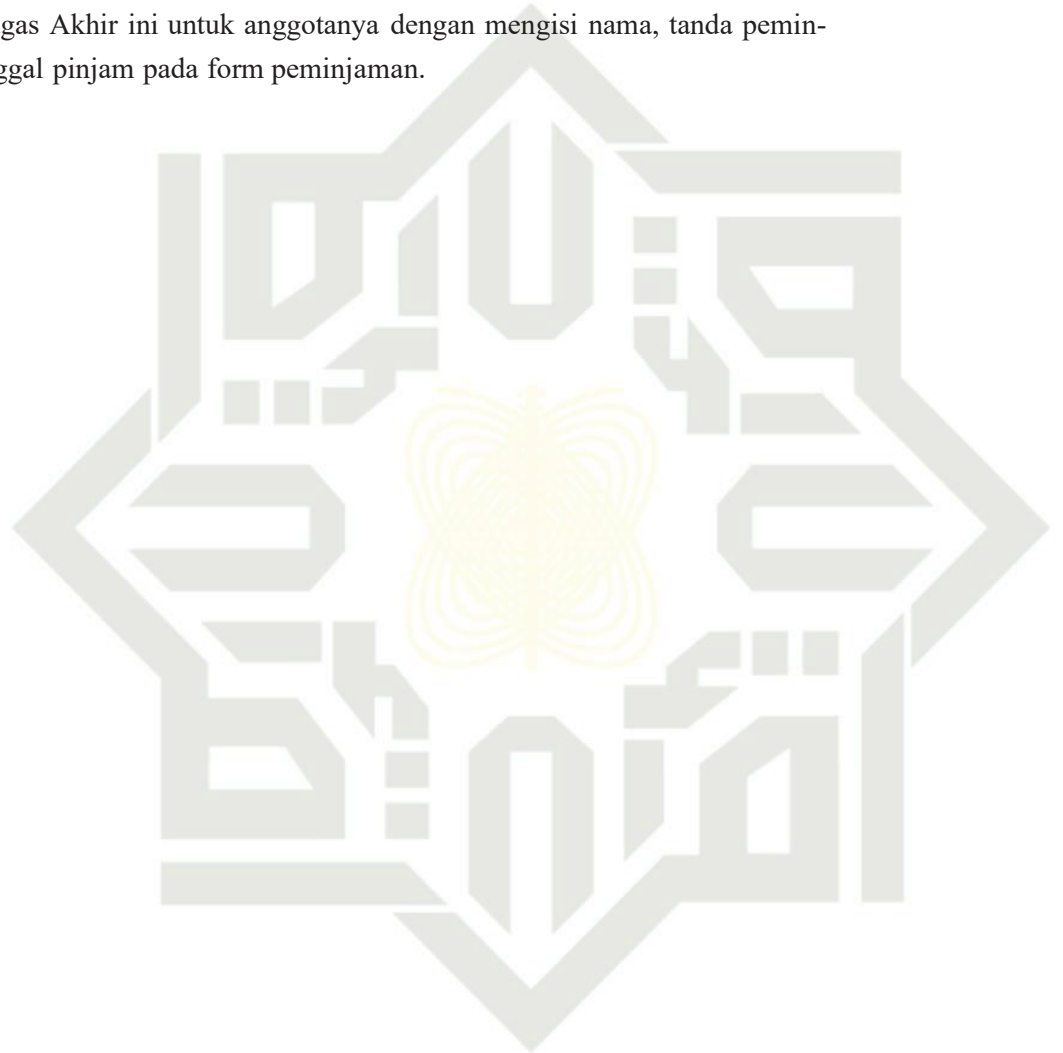
State Islamic University of Sultan Syarif

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan fakultas universitas. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada form peminjaman.



UIN SUSKA RIAU



LEMBAR PERNYATAAN

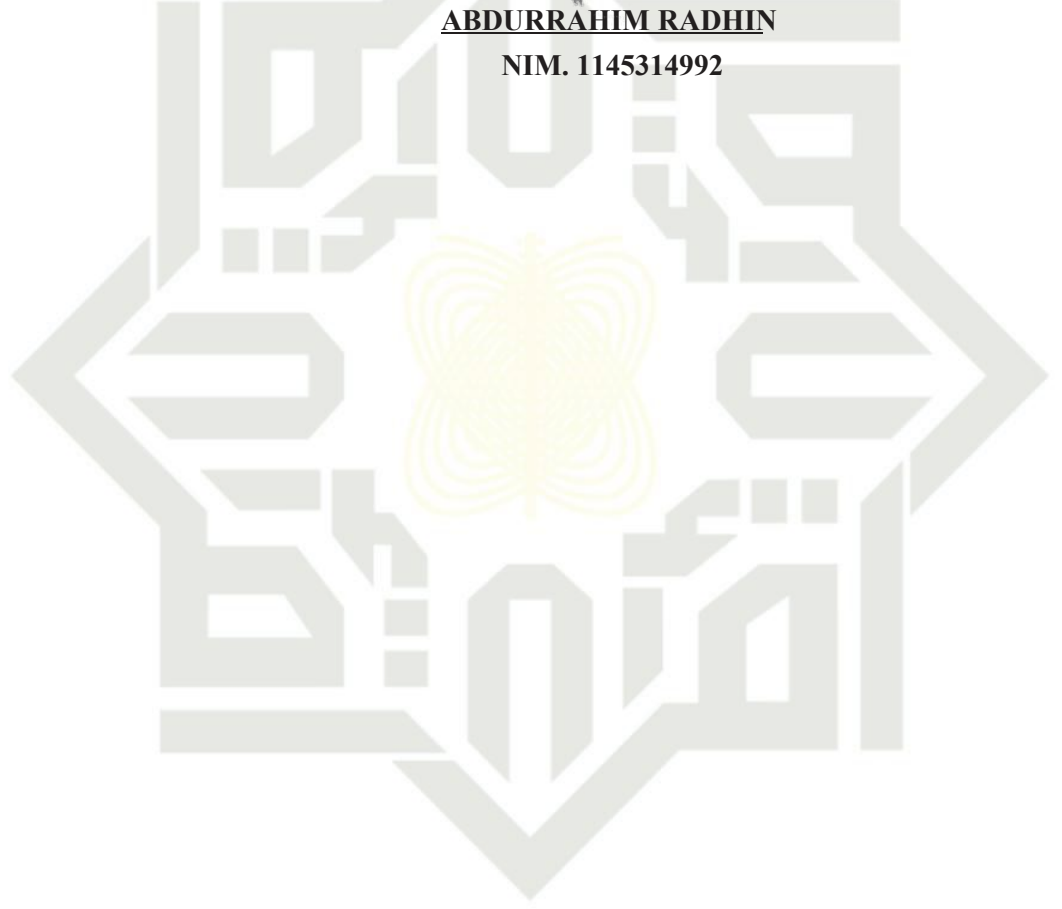
Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacukan dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 5 Juli 2021

Yang membuat pernyataan,

ABDURRAHIM RADHIN

NIM. 1145314992



UIN SUSKA RIAU

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Segala puji bagi Allah SWT, kita memuji-Nya, dan meminta pertolongan, pengampunan serta petunjuk kepada-Nya. Kita berlindung kepada Allah dari kejahatan diri kita dan keburukan amal kita. Barang siapa mendapat dari petunjuk Allah, maka tidak akan ada yang menyesatkannya dan barang siapa yang sesat maka tidak ada pemberi petunjuk baginya. Aku bersaksi bahwa tidak ada Tuhan selain Allah dan bahwa Muhammad adalah hamba dan Rasul-Nya. Semoga doa, shalawat tercurah pada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW, keluarganya, dan sahabat serta siapa saja yang mendapat petunjuk hingga hari kiamat. Aamiin.

Persembahan tugas akhir ini dan rasa terima kasih aku ucapkan untuk :

1. Keluargaku tercinta, kedua orang tuaku serta kakakku yang telah memberikan kasih sayang, do'a, dukungan serta motivasi baik secara moril maupun materil untuk selalu terikat dengan hukum syara' dan menjadi orang yang bahagia di dunia maupun di akhirat
2. Temanku yang senantiasa selalu membantu dan memberikan semangat dalam menjalani hidup ini
3. Pembimbing Skripsiku Idria Maita, S.Kom., M.Sc. Terima kasih banyak , karena saya sudah dibantu selama ini, sudah dinasehati, sudah diajari, saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran dari bapak dan ibu.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.

Puji dan syukur kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga saya akhirnya dapat menyelesaikan penelitian beserta laporan Tugas Akhir sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan dengan baik.

Tugas Akhir adalah salah satu syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan di Perguruan Tinggi Universitas Islam Negeri Suska Riau pada jurusan Sistem Informasi Program Strata Satu (S1). Tugas Akhir ini ini dilaksanakan selama kurang lebih 1 setengah tahun terhitung mulai dari 2020 sampai 2021 . Dalam Tugas Akhir ini, Saya mengambil Judul “analisa dan rancang bangun arsip digital menggunakan metode kelayakan TELOS”.

Selama Masa Tugas Akhir ini, saya telah memperoleh banyak bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu, dalam kesempatan ini saya ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua saya (Bpk. Ir. Sadaqah dan Irwana. S.E.) yang tidak hentinya memberi dukungan, cinta sayangnya, moril dan doa yang selalu ditunjukkan bagi saya.

Bapak Prof. Dr. Khairunnas, M.Ag sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Bapak Dr. Drs. H. Mas'ud Zein, M.Pd., sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., sebagai Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Idria Maita, S.Kom., M.Sc, sebagai pembimbing penulis yang telah banyak meluangkan waktu, selalu memberi motivasi, dan masukan terhadap



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

penulis, serta memberikan arahan dan bimbingan yang sangat berharga dalam menyelesaikan Tuga Akhir ini. Dan pada saat menulis laporan Tugas Akhir dan memberikan masukan yang sangat bermanfaat.

Bapak Eki Saputra, S.Kom, M.Kom sebagai penguji 1 yang telah membantu saya memberikan saran dan kritik yang bermanfaat pada laporan Tugas Akhir ini.

Bapak Muhammad Luthfi Hamzah, B.IT., M.Kom sebagai penguji 2 yang telah membantu saya memberikan masukan yang bermanfaat untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.

Spesial saya ucapkan terimakasih untuk teman saya Risal budiman yang telah membantu dan memberikan semangat dan motivasi yang membuat saya semakin yakin dan semangat untuk menyelesaikan Tugas akhir ini.

Saya menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, saya memohon saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan laporan ini dengan harapan semoga laporan ini dapat memberikan sumbangan yang bermanfaat di masa yang akan datang.

Wassalammu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.

Pekanbaru, 05 Juli 2021

Penulis,

ABDURRAHIM RADHIN

NIM. 11453104992

UIN SUSKA RIAU



ANALISA DAN RANCANG BANGUN ARSIP DIGITAL MENGUNAKAN METODE KELAYAKAN TELOS

ABDURRAHIM RADHIN

NIM: 11453104992

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam

Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Jl. Soebrantas,

No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Dalam pengembangan sistem informasi sering kali terjadi permasalahan-permasalahan oleh untuk pelaku didalam organisasi yang menyebabkan pemborosan waktu dan biaya. Kendala yang dihadapi pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru adalah sarana penyampaian informasi yang masih sangat minim, seperti penginputan data arsip penyimpanan yang memerlukan waktu yang lama serta peminjaman yang masih memerlukan pencatatan secara tertulis. Maka perlu dikembangkan dengan membuat sistem yang lebih akurat dan efisien, yaitu dengan membuat sistem informasi arsip digital, namun sebelum pengembangan sistem dilakukan maka perlu di analisis kelayakan sistem informasi akademik berbasis web terlebih dahulu. Analisis kelayakan yang dilakukan adalah dengan metode analisis kelayakan *TELOS* yang merupakan kepanjangan dari *Technical, Economic, Legal, Operational dan Schedule*.

Kata Kunci: Analisis kelayakan, *TELOS*, Arsip digital

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



ANALISA DAN RANCANG BANGUN ARSIP DIGITAL MENGUNAKAN METODE KELAYAKAN TELOS

ABDURRAHIM RADHIN

NIM: 11453104992

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

In the development of information systems, problems often occur by actors in the organization which cause a waste of time and money. Obstacles faced at the Pekanbaru City Library and Archives Service are the means of delivering information that are still very minimal, such as inputting archive data, which takes a long time and borrowing which still requires written records. It needs to be developed by creating an accurate and efficient system, namely by creating a digital archive information system, but before developing the system it is necessary to do a web-based academic system analysis first. The analysis is carried out using the *TELOS* feasibility analysis method which stands for Technical, Economic, Legal, Operational and Schedule.

Keywords: *Feasibility analysis, TELOS, Digital archive*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
1. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem	5
2.2 Informasi	6
2.3 Sistem Informasi	6
2.4 Studi Kelayakan	6
2.5 Arsip	8
2.6 Arsip Digital	9
2.7 Konsep – Konsep Dasar UML	9

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.8	Jenis – Jenis Diagram UML	10
METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Metodologi	14
3.2	Tahap Perencanaan	15
3.3	Tahap Identifikasi Masalah	16
3.4	Tahap Analisa Dan Perancangan	17
3.5	Implementasi Sistem	20
3.6	Dokumentasi	20
JANGKAUAN HASIL		
4.1	Analisa Permasalahan.....	21
4.2	Analisa Faktor Kelayakan	23
	4.2.1 Faktor Kelayakan Teknik (Technical Feasibility)	28
	4.2.2 Penilaian Faktor Kelayakan Teknik	29
	4.2.3 Kelayakan Ekonomi (Economic Feasibility)	29
	4.2.4 Penilaian Kelayakan Ekonomi	28
	4.2.5 Kelayakan Hukum	30
	4.2.6 Penilaian Kelayakan Hukum	31
	4.2.7 Kelayakan Operasional	31
	4.2.8 Penilaian Kelayakan Operasional	33
	4.2.9 Kelayakan Waktu	33
	4.2.10 Penilaian Kelayakan Waktu	33
	4.2.9 Nilai Akhir Faktor Kelayakan TELOS	33
4.3	Analisa Sistem	34
4.4	Deskripsi Umum Perangkat Lunak	37
	4.4.1 Deskripsi Umum Sistem	37
	4.4.2 Karakteristik Pengguna	37



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.5	Hasil Perancangan	38
4.4	Diagram	38

PENUTUP

6.1	Kesimpulan.....	76
6.2	Saran.....	77

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA



UIN SUSKA RIAU



DAFTAR GAMBAR

3.1	Tahapan Analisis Kelayakan	14
3.2	Tahap Identifikasi Masalah	16
4.1	Flowchart Sistem Lama Peminjaman Arsip	22
4.2	Flowchart Sistem Lama Baca Arsip	22
4.3	Use Case Diagram.....	38
4.4	Activity Diagram Usulan	48
4.5	Activity Diagram Verifikasi Administrator	49
4.6	Activity Diagram Verifikasi Pengguna	50
4.7	Activity Diagram Manajemen Arsip	50
4.8	Activity Diagram Manajemen Pengguna	51
4.9	Activity Diagram Peminjaman dan Pengembalian	52
4.10	Activity Diagram Kirim Pesan	53
4.11	Activity Diagram Pengajuan Arsip	53

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR TABEL

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	Simbol Use Case Diagram.....	28
2.2	Simbol Sequence Diagram	29
2.3	Simbol Activity Diagram.....	30
2.4	Penelitian yang Terkait	34
4.1	Spesifikasi Minimal Komputer.....	47
4.2	Spesifikasi Minimal Smartphone.....	48
4.3	Perangkat Lunak Minimal	48
4.4	Aktor sistem usulan	53
4.5	Deskripsi Use Case Diagram	53
4.6	Skenario Use Case Kamera AR.....	54
4.7	Skenario Use Case Diagram Unduh Marker	55
4.8	Skenario Use Case Diagram Materi Pelajaran.....	56
4.9	Skenario Use Case Diagram Latihan Soal.....	57
4.10	Skenario Use Case Diagram Petunjuk Penggunaan	58
4.11	Skenario Use Case Diagram Tentang.....	59
4.12	Skenario Use Case Diagram Keluar	60
4.13	Storyboard Aplikasi	68
4.14	Perancangan Marker Aplikasi.....	76
4.15	Perancangan Objek 3D	83
4.16	Pengumpulan Data Text Materi Sholat.....	87
4.17	Pengumpulan Data Text Materi Bacaan Sholat.....	90
4.18	Pengumpulan Data Text Materi Pelajaran	93
5.1	Spesifikasi Hardware pada Notebook.....	96
5.2	Spesifikasi Smartphone	96
5.3	Spesifikasi Software	97
5.4	Blackbox Testing	102
5.5	Tabel Pengujian UAT Guru.....	103
5.6	Tabel Pengujian UAT Siswa	105



5.7	Indikator Pengukuran dan Peralatan.....	108
-----	---	-----

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UIN SUSKA RIAU



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem didalam organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk penilai terhadap kelayakan operasional digunakan untuk mengukur apakah sistem yang akan dikembangkan nantinya dapat dioperasikan dengan baik atau tidak didalam organisasi (Jogiyanto, 2008).

Sutarto dalam Yohannes (2007) mengatakan arsip sebagai kumpulan warkat yang memiliki kegunaan tertentu, disimpan secara sistematis, dan dapat ditemukan kembali dengan cepat. Tujuan penyimpanan arsip (Haryadi, 2009) adalah pusat ingatan dan informasi jika berkas diperlukan sebagai keterangan; memberi data kepada pegawai yang memerlukan data mengenai hasil-hasil kegiatan dan pekerjaan pada masa lampau memberikan keterangan vital, sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.

Sedangkan pengertian studi kelayakan (*Feasibility study*) menurut (Jogiyanto, 2008), adalah suatu studi yang akan digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah pengembangan proyek sistem layak diteruskan atau dihentikan. Studi kelayakan juga disebut dengan istilah *high point review*. Penelitian Syaifullah dkk (2014) tentang studi kelayakan sistem informasi akademik berbasis web menggunakan metode kelayakan *Telos* sesuai untuk mengalisis kelayakan sistem informasi.

Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru merupakan Lembaga Pemerintah Kota Pekanbaru dengan tugas pokok dan fungsinya membantu Walikota dalam Bidang Kearsipan, dimana dalam pelaksanaan tugasnya Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru meliputi bidang pembinaan, pengelolaan, pembangunan sistem jaringan informasi kearsipan, pengembangan sumber daya manusia dan sarana serta prasarana terhadap pencipta arsip di lingkungan daerah kota dan lembaga kearsipan di Kota Pekanbaru.



Dalam pengembangan sistem informasi sering kali terjadi permasalahan-permasalahan oleh untuk pelaku didalam organisasi yang menyebabkan pemborosan waktu dan biaya. Kendala yang dihadapi pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru adalah sarana penyampaian informasi yang masih sangat minim, seperti penginputan data arsip penyimpanan yang memerlukan waktu yang lama serta peminjaman yang masih memerlukan pencatatan secara tertulis. Maka perlu dikembangkan dengan membuat sistem yang lebih akurat dan efisien, yaitu dengan membuat sistem informasi arsip digital, namun sebelum pengembangan sistem dilakukan maka perlu di analisis kelayakan sistem informasi akademik berbasis web terlebih dahulu. Analisis kelayakan yang dilakukan adalah dengan metode analisis kelayakan TELOS yang merupakan kepanjangan dari *Technical, Economic, Legal, Operational dan Schedule* .

Berdasarkan permasalahan dari hasil observasi awal diperlukan adanya analisis terhadap kelayakan dari sistem informasi yang akan dibangun, sehingga nantinya sistem yang sedang dibuat ini dapat sesuai dengan kebutuhan khususnya dari segi kelayakan teknis, ekonomis, hukum, operasional, dan kesuaian jadwal. Pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru belum ada juga yang melakukan penelitian tentang studi kelayakan analisa perancangan. Dengan dilakukannya analisis ini juga dapat menilai apakah sistem informasi yang akan berjalan ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan informasi tersebut. Berdasarkan permasalahan tersebut maka perlu dilakukan penelitian untuk mengetahui kelayakan perancangan sistem informasi. Melihat fenomena perkembangan teknologi tersebut, maka Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru dimungkinkan untuk membuat sebuah sistem informasi penyimpanan arsip digital yang mana dapat memberikan *social services* dan *custom tools* maka dibutuhkan suatu sistem informasi arsip yang membantu proses pengelolaan arsip.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil permasalahan untuk dijadikan bahan penyusunan skripsi dengan judul “***Analisa Dan Rancang Bangun Arsip Digital Menggunakan Metode Kelayakan TELOS***”.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi Arsip Digital di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru menggunakan Metode TELOS sebagai pertimbangan apakah sistem informasi layak untuk dikembangkan atau tidak.



1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibutuhkan untuk mengetahui ruang lingkup pembahasan suatu masalah mengingat begitu luasnya permasalahan yang ada serta keterbatasan pengetahuan yang dimiliki. Adapun ruang lingkup yang akan dibahas adalah :

- (1) Sistem ini hanya mengelola data arsip di lingkungan Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru.
- (2) Sistem ini digunakan untuk mempermudah proses peminjaman dan pengembalian arsip fisik serta notifikasi untuk peminjam arsip.
- (3) Pengelolaan aplikasi Arsip Digital dilakukan oleh bagian Administrator Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru.
- (4) Penelitian tidak membahas tentang keamanan.
- (5) Fitur untuk pemberitahuan

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah:

- (1) Untuk meningkatkan kualitas pelayanan pada sistem informasi pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru.
- (2) Untuk mengetahui kelayakan sistem informasi yang akan dibangun

1.5 Manfaat

Manfaat penelitian ini adalah:

- (1) Manfaat bagi penulis, dapat menjadi pengalaman bagaimana menganalisis serta membangun sistem informasi
- (2) Pihak pengembang ilmu pengetahuan, diharapkan penelitian ini dapat menjadi referensi untuk penelitian lebih lanjut dan lebih baik terhadap analisis pembangunan sistem informasi

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



1.6 Sistematika Penulisan

Sistematik penulisan Tugas Akhir ini terdiri pokok-pokok permasalahan yang dibahas pada masing-masing bab yang diuraikan menjadi 6 (lima) bagian, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan secara umum mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai landasan teori tentang teori-teori umum yang mendukung judul penelitian, teori-teori tentang topik yang dibahas, teori-teori tentang masalah yang dibahas untuk digunakan sebagai landasan dalam melakukan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas metodologi atau tahap tahap penelitian yang digunakan

BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA

Bab ini berisi data data yang telah dikumpulkan dan kemudian diolah menggunakan tool

BAB V ANALISIS PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang analisis serta pembahasan mengenai analisa dan penerapan sistem informasi yang didesain pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari Tugas Akhir yang dibuat dan menjelaskan saran-saran penulis baik itu kepada pembaca, kepada program studi sistem informasi, maupun untuk penulis sendiri, serta untuk penelitian selanjutnya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

©Hak cipta milik UIN Suska Riau

Sate Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Sistem merupakan sekumpulan dari elemen-elemen yang saling berhubungan dan terpadu yang bertujuan untuk mencapai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai sebuah tujuan (Hartono, 2000).

a. Karakteristik Sistem

Sebuah sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen (*component*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), masukan (*input*), pengelolah (*process*), keluaran (*output*) atau tujuan (*goal*) (Hartono, 1999).

b. Klasifikasi Sistem

Dari berbagai sudut pandang sistem dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

1. Sistem abstrak dan sistem fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik adalah sistem yang secara fisik dapat dilihat.

2. Sistem tertentu (*deterministic*) dan tak tentu (*probabilistic*)

Sistem tertentu (*deterministic*) adalah sistem yang operasinya dapat diprediksi. Sedangkan sistem tak tentu (*probabilistic*) adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

3. Sistem tertutup dan terbuka.

Sistem tertutup adalah sistem yang tidak berhubungan dengan lingkungan luarnya. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan sangat terpengaruh dengan lingkungan luarnya.

4. Sistem alamiah dan buatan

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak melalui proses alam. Sedangkan sistem buatan adalah sistem yang dirancang oleh manusia.



2.2 Informasi

Informasi adalah suatu data yang telah diproses sehingga dapat mengurangi ketidak jelasan tentang keadaan atau suatu kejadian. Sedangkan kata data itu sendiri adalah fakta atau kenyataan yang sebenarnya.

Informasi juga dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna ataupun bermanfaat dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan (Hartono, 1999).

Ciri-Ciri Informasi Dalam lingkup sistem informasi, informasi memiliki ciri-ciri seperti yang dijelaskan di bawah ini :

1. Benar atau salah, ini dapat berhubungan dengan realitas atau tidak. Bila penerima informasi yang salah mempercayainya, akibatnya sama seperti yang benar.
2. Baru. Informasi dapat sama sekali baru dan segar bagi penerimanya.
3. Tambahan. Informasi dapat memperbaharui atau memberikan tambahan baru pada informasi yang telah ada.
4. Korektif. Informasi data menjadi suatu korektif atas salah satu informasi sebelumnya.
5. Penegas. Informasi dapat mempertegas informasi yang telah ada. Ini masih berguna karena meningkatkan persepsi penerimanya atas kebenaran informasi tersebut.

2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam suatu kesatuan organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang cerdik (Hartono, 1999).

2.4 Studi kelayakan

Studi kelayakan (Feasibility study) adalah suatu studi yang akan digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah pengembangan proyek sistem layak diteruskan atau dihentikan. Studi kelayakan disebut juga dengan istilah *high point review* (Jogiyanto, 2008).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta dilindungi UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Saif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Studi kelayakan dapat dilakukan untuk menilai kelayakan investasi, baik pada sebuah proyek maupun bisnis yang sedang berjalan. Studi kelayakan yang dilakukan untuk menilai suatu kelayakan sebuah proyek yang dijalankan disebut studi kelayakan proyek, sedangkan studi kelayakan yang dilakukan untuk menilai kelayakan dalam pengembangan sebuah usaha disebut studi kelayakan bisnis (Subagyo, 2007)

Studi kelayakan proyek (project feasibility) dilakukan di tahap awal untuk menentukan apakah sebuah proyek baik untuk diteruskan atau tidak. Dengan menilai batasan-batasan pada sistem yang diusulkan, pihak manajemen dapat mengevaluasi kelayakan proyek, atau kemungkinannya untuk berhasil, sebelum menaruh komitmen pada keuangan dan sumber daya manusia dalam jumlah besar. Akronim TELOS memberikan petunjuk untuk menilai kelayakan proyek, istilah itu adalah singkatan dari kelayakan *technical, legal, operational, schedule* (Hall, 2009).

Faktor Kelayakan Telos:

1. Kelayakan Teknis

Kelayakan teknis menyoroti kebutuhan sistem yang telah disusun dari aspek teknologi yang akan digunakan, jika teknologi yang dikehendaki untuk pengembangan sistem merupakan teknologi yang mudah didapat, murah, dan tingkat pemakaiannya mudah, maka secara teknis usulan kebutuhan sistem bisa dinyatakan layak (Al fatta, 2007).

2. Kelayakan Ekonomi

Aspek yang paling dominan dari aspek kelayakan yang lain adalah kelayakan ekonomi. Tidak dapat disangkal lagi, motivasi pengembangan sistem informasi pada perusahaan atau organisasi adalah motif keuntungan. Dengan demikian aspek untung rugi jadi pertimbangan utama dalam pengembangan sistem. Kelayakan ekonomi berhubungan dengan *return investmen* atau berapa lama biaya investasi dapat kembali (Al fatta, 2007).

3. Kelayakan Hukum

Menguraikan secara hukum apakah sistem yang akan dikembangkan tidak menyimpang dari hukum yang berlaku (tidak melanggar hukum jika diterapkan di objek penelitian). Misal : bagaimana kelayakan perangkat lunak yang digunakan, bagaimana kelakan hokum informasi yang dihasilkan oleh program aplikasi yang dibuat. Apakah melanggar hukum atau tidak.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

©Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



2.5 Arsip

Arsip sebagaimana dijelaskan dalam undang – undang No. 43 Tahun 2009 tentang Kearsipan, adalah rekaman kegiatan atau peristiwa dalam berbagai bentuk dan media sesuai dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang dibuat dan diterima oleh lembaga negara, lembaga daerah, lembaga pendidikan, perusahaan, organisasi politik, organisasi kemasyarakatan, dan perseorangan dalam pelaksanaan kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara. Dari pengertian tersebut dapat dimaknai bahwa setiap kegiatan pemerintah tercatat dalam dokumen / arsip (Adam Surya Aji, 2014).

4. Kelayakan Operasional

Penilaian terhadap kelayakan operasional digunakan untuk mengukur apakah sistem yang akan dikembangkan nantinya dapat dioperasikan dengan baik atau tidak di dalam organisasi (Jogianto, 2008). Kelayakan operasional, pada kelayakan operasional yang dianalisis berdasarkan kerangka *PIECES*.

- Performance* adalah analisis untuk mengetahui sistem menyediakan *response time* yang cukup.
- Information* adalah analisis untuk mengetahui sistem menyediakan informasi yang berkualitas bagi pengguna akhir.
- Economy* adalah analisis untuk mengetahui sistem dapat menawarkan tingkat dan kapasitas pelayanan yang memadai.
- Control* adalah untuk menganalisis sistem menawarkan pengendalian untuk mengatasi kecurangan-kecurangan dan menjamin keamanan data.
- Efficiency* adalah analisis untuk mengetahui sistem menggunakan sumber yang tersedia termasuk orang, waktu aliran form, dan meminimalkan penundaan proses.
- Services* adalah untuk menganalisis apakah sistem menyediakan layanan yang diinginkan dan handal.

5. Kelayakan Jadwal

Penilaian kelayakan jadwal ini digunakan untuk menentukan bahwa pengembangan sistem akan dapat dilakukan dalam batas waktu yang telah ditetapkan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



2.6 Arsip Digital

Arsip digital merupakan simpanan kelembagaan yang menyimpan satu atau lebih objek informasi digital dengan tujuan disimpan dalam waktu yang relatif lama dan dapat mengakses informasi digital tersebut. Definisi lain menyebutkan bahwa arsip digital merupakan arsip yang menyimpan informasi atau aset digital. Arsip atau aset digital tersebut disimpan dalam simpanan kelembagaan (repository) lengkap dengan dokumen dan sistem manajemen record dan menyajikan informasi dalam berbagai format (Hakim, 2015).

2.7 Konsep-Konsep Dasar UML

Untuk dapat mengetahui dan memahami UML diperlukan pemahaman tentang konsep bahasa pemodelan dan tiga elemen utama UML. Tiga elemen utama UML antara lain:

a. Benda (*Things*)

Benda atau Objek merupakan bagian paling statik dari perancangan model UML, yang menjelaskan elemen–elemen lainnya dari sebuah konsep.

Bentuk dari beberapa objek :

1. *Classes*, sekumpulan dari object yang mempunyai *atribute*, operasi, dan hubungan yang semantik.
2. *Interfaces*, antar-muka yang menghubungkan dan melayani antarkelas dan atau elemen dan mendefinisikan sebuah kelompok dari spesifikasi pengoperasian.
3. *Collaboration*, interaksi dari sebuah kumpulan kelas–kelas atau elemen– elemen yang bekerja secara bersama–sama.
4. *Use cases*, pembentuk tingkah laku objek dalam sebuah model serta direalisasikan oleh sebuah collaboration.
5. *Nodes*, bentuk fisik dari elemen–elemen yang ada pada saat dijalankannya sebuah sistem.

b. Hubungan (*Relationship*)

Ada 4 macam hubungan dalam penggunaan UML, yaitu :

1. *Dependency*, hubungan semantik antara dua objek yang mana sebuah objek berubah mengakibatkan objek satunya akan berubah pula.
2. *Association*, hubungan antar benda secara struktural yang terhubung diantara objek dalam kesatuan objek.



3. *Generalizations*, hubungan khusus dalam sebuah objek anak yang menggantikan sebuah objek induk dan memberikan pengaruhnya dalam hal struktur dan tingkah lakunya kepada objek induk.
4. *Realizations*, hubungan semantik antar pengelompokkan yang menjamin adanya ikatan diantaranya yang diwujudkan diantara interface dan kelas atau elements, serta antara use cases dan collaborations.




2.8 Jenis-Jenis Diagram UML

Fungsi diagram-diagram dalam UML adalah untuk menggambarkan permasalahan maupun solusi dari permasalahan suatu model. Diagram tersebut dibagi menjadi beberapa diagram sebagai berikut:

Use Case Diagram

Use Case Diagram menjelaskan apa yang sistem dapat lakukan melalui pemodelan fitur-fitur sistem yang terlihat dan berguna bagi aktor. *Use Case* tidak menjelaskan bagaimana alur kerja sistem atau bagaimana pengimplementasian sistem. Penggunaan *Use Case* adalah untuk menjelaskan sistem, lingkungannya, dan hubungan antara sistem dan lingkungannya. Sehingga perilaku sistem dapat dijelaskan melalui *Use Case*.

Tabel 2.1. Simbol-simbol *use case diagram*

No	Simbol	Keterangan fungsi
1	Aktor 	Aktor merepresentasikan semua yang berinteraksi dengan sistem. Aktor bisa berupa orang, mesin, atau sistem lain.
2	<i>Use case</i> 	<i>Use Case</i> adalah urutan transaksi yang dilakukan oleh sistem, menghasilkan hasil yang terukur untuk aktor.
3	Asosiasi 	Mengilustrasikan interaksi antara aktor dan <i>Use Case</i> dengan cara mengirimkan stimulan antara satu dengan lainnya.









Sequence Diagram

Sequence Diagram menjelaskan aliran eksekusi dari setiap aliran yang ada pada *Use Case*. Sehingga memungkinkan deskripsi tekstual dari perilaku yang ada di dalam *Use Case* diterjemahkan menjadi operasi pada *Class Diagram*.

Skenario adalah instans dari *Use Case*, berisi uraian kejadian yang terjadi selama proses eksekusi sistem. Skenario yang dihasilkan dari setiap *Use Case* bervariasi sesuai kebutuhan. Skenario ini dimodelkan dengan *Sequence Diagram*. Objek-objek dari *Sequence Diagram* dapat diidentifikasi dengan melihat kata benda yang terdapat di dalam *Use Case* dan skenario.

Tabel 2.2. Simbol-simbol *sequence diagram*.

No	Simbol	Keterangan fungsi
1	Aktor 	Aktor merepresentasikan semua yang berinteraksi dengan sistem. Aktor bisa berupa orang, mesin, atau sistem lain.
2	Lifeline 	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
3	Message 	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
4	Boundary 	Menggambarkan sebuah penggambaran dari form.
5	Control 	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.
6	Entity 	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

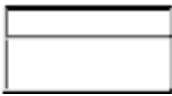
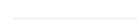

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



c. Class Diagram

Class Diagram menjelaskan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk pembangunan sistem. Dalam kelas terdapat atribut dan metode. Definisi atribut adalah variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas, sementara metode adalah fungsi-fungsi atau *method* yang dimiliki kelas tersebut.

Tabel 2.3. Simbol-simbol *class diagram*

No	Simbol	Keterangan fungsi
1		Kumpulan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2		Hubungan antara objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
3		Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.

d. Activity Diagram

Activity Diagram menjelaskan *workflow* (aliran kerja) dari sebuah sistem atau proses bisnis. Perlu diperhatikan bahwa *Activity Diagram* menggambarkan alur kerja sistem bukan apa yang dilakukan aktor.


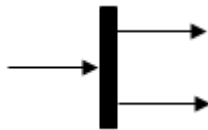
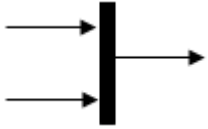

Tabel 2.4. Simbol-simbol *activity diagram*

No	Simbol	Keterangan
1		<i>Start state</i> adalah kondisi awal dari sebuah <i>object</i> terjadinya perubahan keadaan. <i>Start state</i> digambarkan dengan sebuah lingkaran solid.
2		<i>End state</i> adalah gambaran ketika objek berhenti memberi respon terhadap sebuah event. <i>End state</i> digambarkan dengan lingkaran solid di dalam sebuah lingkaran kosong.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

3	<i>State/Activities</i> 	<i>State</i> atau <i>activities</i> merepresentasikan kondisi dari sebuah entitas, dan digambarkan dengan segiempat yang pinggirnya.
4	<i>Fork (Percabangan)</i> 	<i>Fork</i> atau percabangan adalah pemisalah beberapa aliran konkuren dari sebuah aliran tunggal.
5	<i>Join (Penggabungan)</i> 	<i>Join</i> atau penggabungan merupakan penggabungan beberapa aliran konkuren dalam sebuah aliran tunggal.
6	<i>Decision</i> 	<i>Decision</i> adalah suatu logika aliran konkuren yang mempunyai dua cabang aliran konkuren.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB III

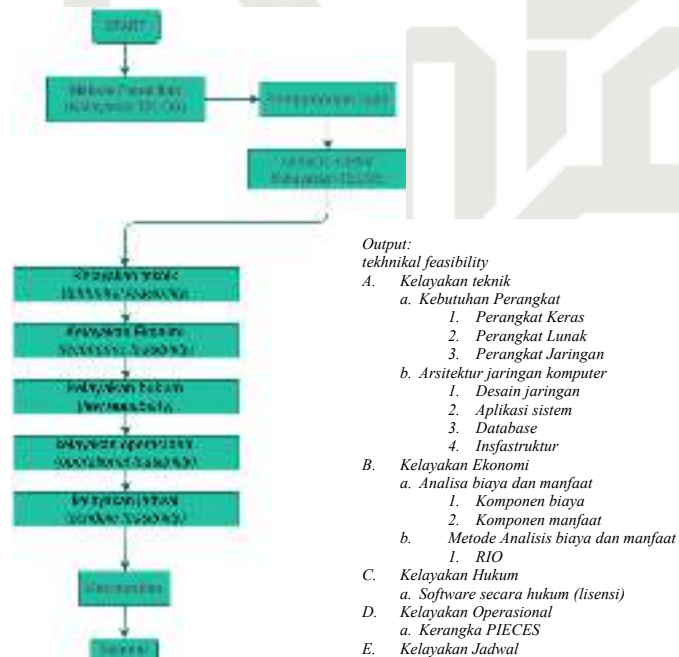
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi

Dalam tahap analisis ini penulis menggunakan kelayakan TELOS dalam mengukur layak tidaknya sebuah sistem informasi tersebut. Faktor-faktor kelayakan (*feasibility factors*) yang berkaitan dengan kemungkinan berhasilnya sistem informasi yang dikembangkan serta digunakan dan *feasibility factors* yang digunakan menggunakan TELOS. Dan kelayakan TELOS ini sendiri adalah :

1. Kelayakan teknik (*teknikal feasibility*)
2. Kelayakan ekonomi (*economic feasibility*)
3. kelayakan hukum (*law feasibility*)
4. kelayakan operasional (*operational feasibility*)
5. kelayakan jadwal (*schdule feasibility*)

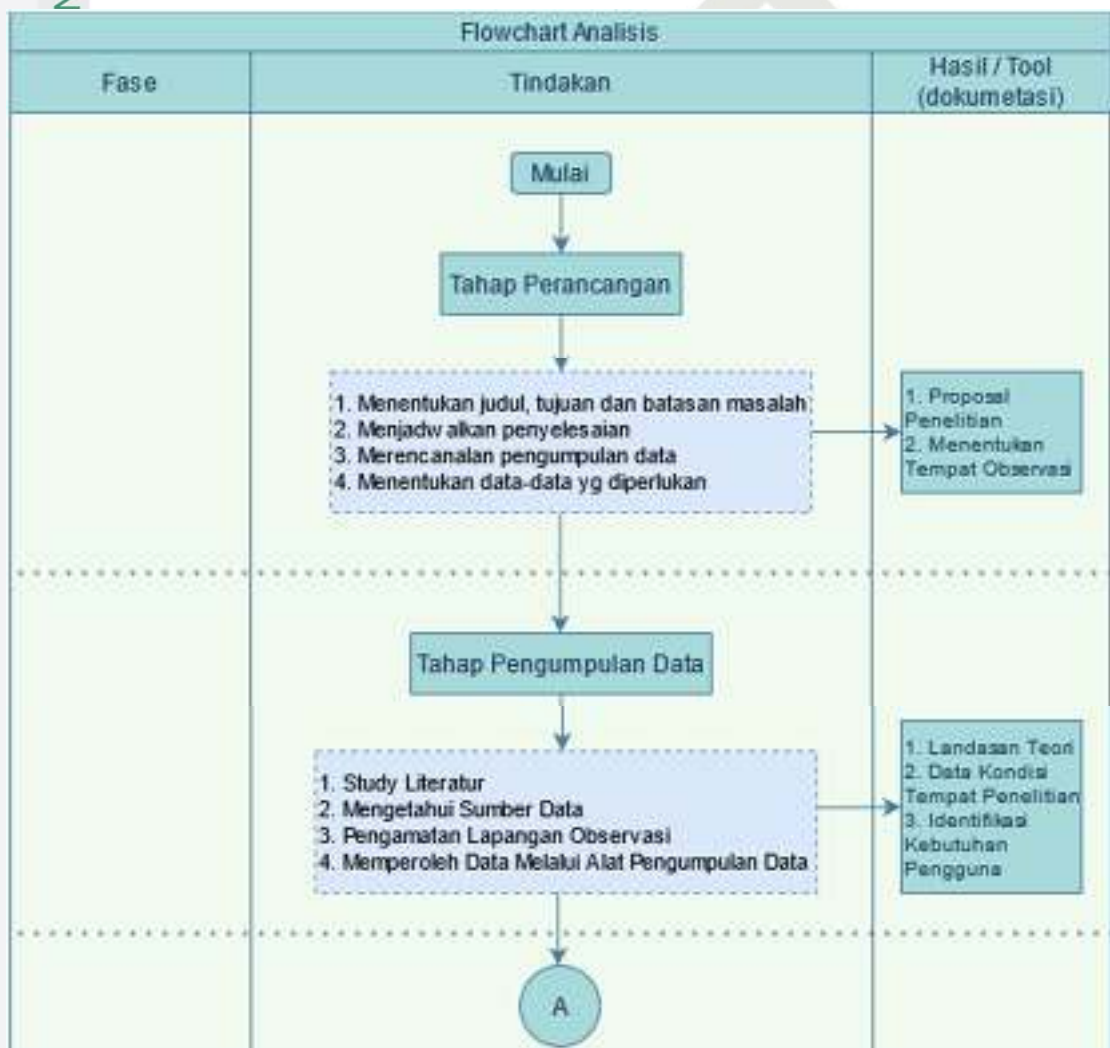
Pada tahap akhir dilakukan penilaian Faktor Kelayakan Telos Para penilai (*evaluator*) terdiri dari manajer proyek ataupun penanggungjawab, profesinol sistem ataupun pengembang sistem informasi atau minimal satu oraang perwakilan user. Pada gambar dibawah ini adalah tahapan alur analisis kelayakan dengan menggunakan metode kelayakan *TELOS*.



Gambar 3.1. Tahapan analisis kelayakan dengan menggunakan metode kelayakan *TELOS*

3.2 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan merupakan tahap pendahuluan sebelum melakukan penelitian lebih lanjut adapun. hal-hal yang dilakukan adalah:menentukan topik penelitian, menentukan waktu dan tempat penelitian, menentukan arah atau tujuan penelitian serta ruang lingkup.dan melakukan pengumpulan data sekunder yang diperoleh secara tidak langsung kemudian dikumpulkan didapat dari buku-buku, jurnal internet maupun literature yang berhubungan erat dengan pengembangan media.Adapun diagram perencanaan sebagai berikut:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

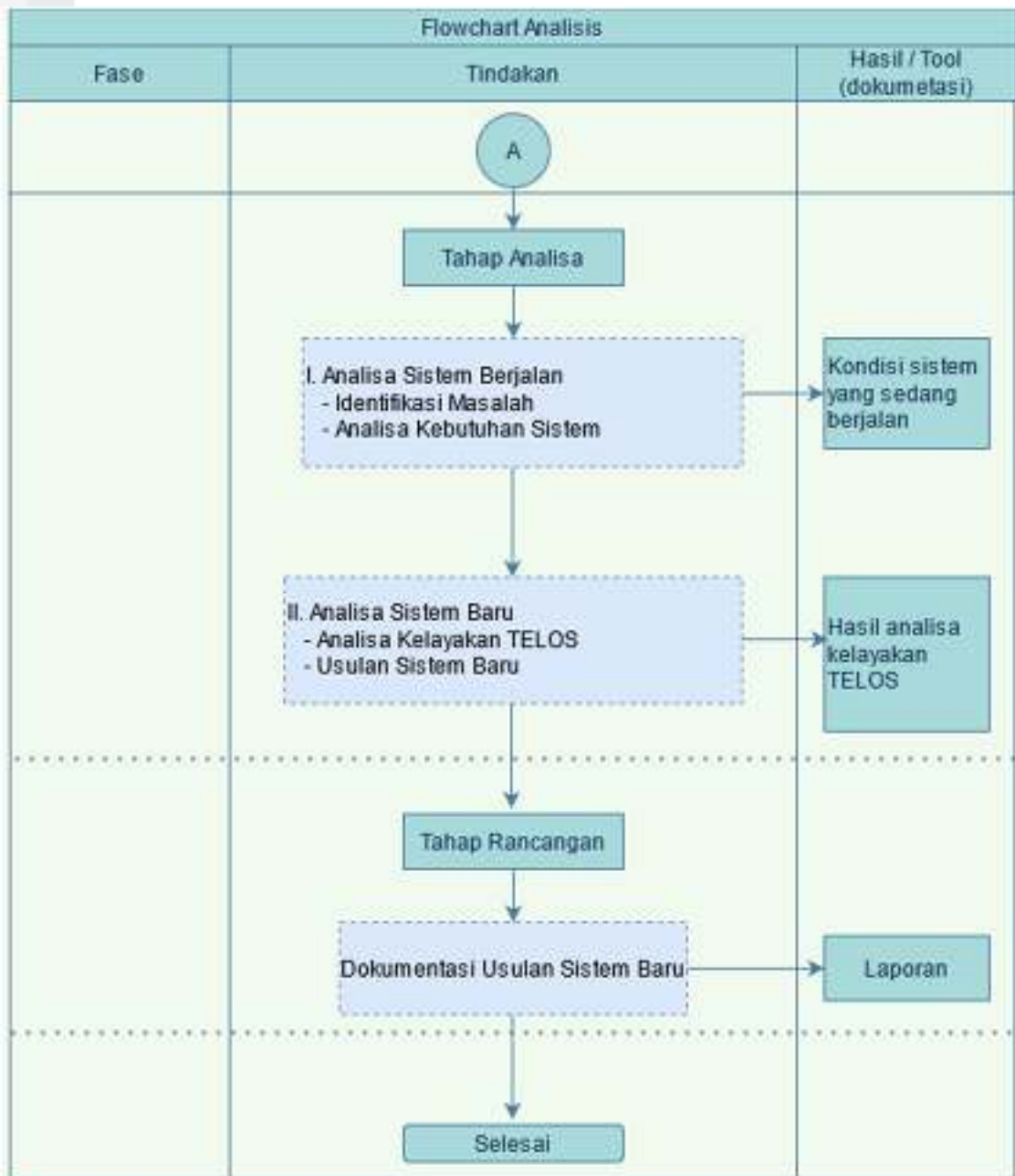
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 3.2 Diagram Perencanaan

3.3 Tahap Identifikasi Masalah

Pada tahapan ini, dilakukan pengamatan awal untuk mengidentifikasi permasalahan dengan melakukan analisis terhadap pegawai, pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru. Hal yang dianalisis adalah kesulitan guru dan siswa dalam proses belajar-mengajar. Hasil dari analisis ini bisa dijadikan sebagai acuan dalam perancangan dan pengembangan produk penelitian yang akan dibuat.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Berdasarkan hasil setelah dilakukan identifikasi masalah tersebut maka penulis melakukan studi literatur agar lebih memahami dan membantu dalam membangun sistem arsip dengan mengimplementasikan yaitu dengan cara mencari referensi dalam bentuk buku maupun jurnal terkait dan membuat metodologi penelitian serta membuat jangkaan hasil.

3.4 Tahap Analisa dan Perancangan

Pada tahapan ini, dilakukan perancangan dan mengembangkan sistem informasi untuk media penyampaian informasi dengan analisa kelayakan telos dan model pengembangan *Rapid Application Development* (RAD). Perancangan sistem menggunakan RAD terdiri dari 4 (empat) tahapan yaitu (Muharom, 2013):

3.4.1 Requirement Phase

Pada tahapan ini, melakukan pengumpulan data lebih mendalam tentang permasalahan yang dirasakan pegawai dalam proses pemberian informasi. Semua tahap pada proses pengumpulan data tersebut diperoleh dari observasi, wawancara, kuisioner dan studi literatur. Penulis melakukan observasi serta wawancara kepada pegawai serta menyebarkan kuisioner

1. Observasi

Observasi yang dilakukan pada penelitian ini adalah dengan mendatangi langsung lokasi penelitian Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru dan melihat bagaimana sistem sekarang. Maka dari hasil pengamatan tersebut akan dibuat gambaran sistem yang akan dibangun.

2. Wawancara dan kuisioner

Teknik wawancara yang digunakan pada penelitian ini yaitu wawancara *personal*. Proses wawancara dilakukan kepada staf karyawan Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru. Sedangkan kuisioner diberikan kepada siswa dengan membuat pertanyaan sederhana mengenai masalah yang dihadapi kearsipan

3. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan mempelajari buku-buku, artikel-artikel, dan jurnal yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.



Setelah seluruh proses diatas dilakukan, langkah selanjutnya yaitu menganalisis terhadap permasalahan yang terjadi dan mencari solusi yang tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan mengembangkan sebuah sistem atau aplikasi usulan. Selanjutnya dilakukan analisis terhadap hal- hal yang dibutuhkan dalam merancang sistem atau aplikasi.

3.4.2 User Design

Setelah melakukan fase perencanaan syarat-syarat, diperoleh data-data yang diperlukan untuk merancang sistem. Pada tahapan ini dilakukan perancangan *User Design* dalam mengembangkan sistem infomasi arsip digital . Pada fase ini terdapat beberapa tahap desain perancangan sistem yaitu:

1. Desain Sistem

Dalam tahap ini peneliti melakukan perancangan dengan menggunakan *tools* pemodelan *Unified Modeling Language* (UML). Di bawah ini adalah diagram-diagram UML yang akan digunakan:

a. Use Case Diagram

Ditahap ini penulis mencoba untuk menangkap *regruitments* sistem dan memahami permasalahan yang terjadi.

b. Activity Diagram

Penulis membuat sebuah alur kerja dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya. Tahap ini sangat berguna ketika kita ingin menggambarkan atau menjelaskan bagaimana perilaku dalam berbagai *use case* berperilaku.

c. Sequence Diagram

Penulis menjelaskan interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan waktu. Penulis memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu di dalam *use case*.

d. Class Diagram

Penulis menggambarkan struktur dan deskripsi *class*, *package* dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti *containment*, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain.

2. Desain Interface

Dalam tahap desain *interface* ini peneliti menggambarannya dengan rancangan antar muka *Graphic User Interface* (GUI).

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



3.4.3 *Contruction Phase*

Langkah dimulai dari pembuatan Historyboard yaitu ide-ide apa saja yang akan dirancang, yang meliputi materi, desain objek tiga dimensi, marker dan modul. Perancangan ini dievaluasi hingga menjadi sesuai dengan analisis permasalahan. Setelah proses mendesain dilanjutkan dengan pengembangan aplikasi.

Pada tahapan proses pengembangan aplikasi dengan mengimplementasikan hasil dari tahapan *User Design Phase* kedalam bahasa pemrograman yang dipakai. Masukan pada tahapan ini yaitu informasi aktor, objek dan kelas yang terlibat, sedangkan hasil atau outputnya berupa sistem informasi untuk untuk penyampaian informasi penyimpanan transaksi.

3.4.4 *Cotuver Phase*

Pada tahapan ini merupakan tahapan proses pengujian aplikasi yang telah dibangun, yang mana pada penelitian ini proses pengujian menggunakan teknik *Black Box Testing* dan *User Acceptance Test* (UAT).

1. Metode Pengujian *Black Box*

Metode ini berpusat pada fungsional perangkat lunak yang digunakan. Tujuan metode ini adalah menemukan kesalahan-kesalahan seperti:

- 1) Fungsi-fungsi yang tidak sesuai, atau hilang.
- 2) Kesalahan atau kekeliruan *Interface*.
- 3) Kesalahan performansi sistem.
- 4) Kesalahan pengaksesan *database* atau struktur data yang digunakan.
- 5) Kesalahan inisialisasi (proses mulai atau terminasi proses selesai akhir).

2. Metode Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

UAT merupakan pengujian dengan menyebarkan kuesioner kepada pengguna sistem untuk menilai apakah sistem dapat membantu dalam menyelesaikan permasalahan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

©Hak Cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



3.5 Implementasi Sistem

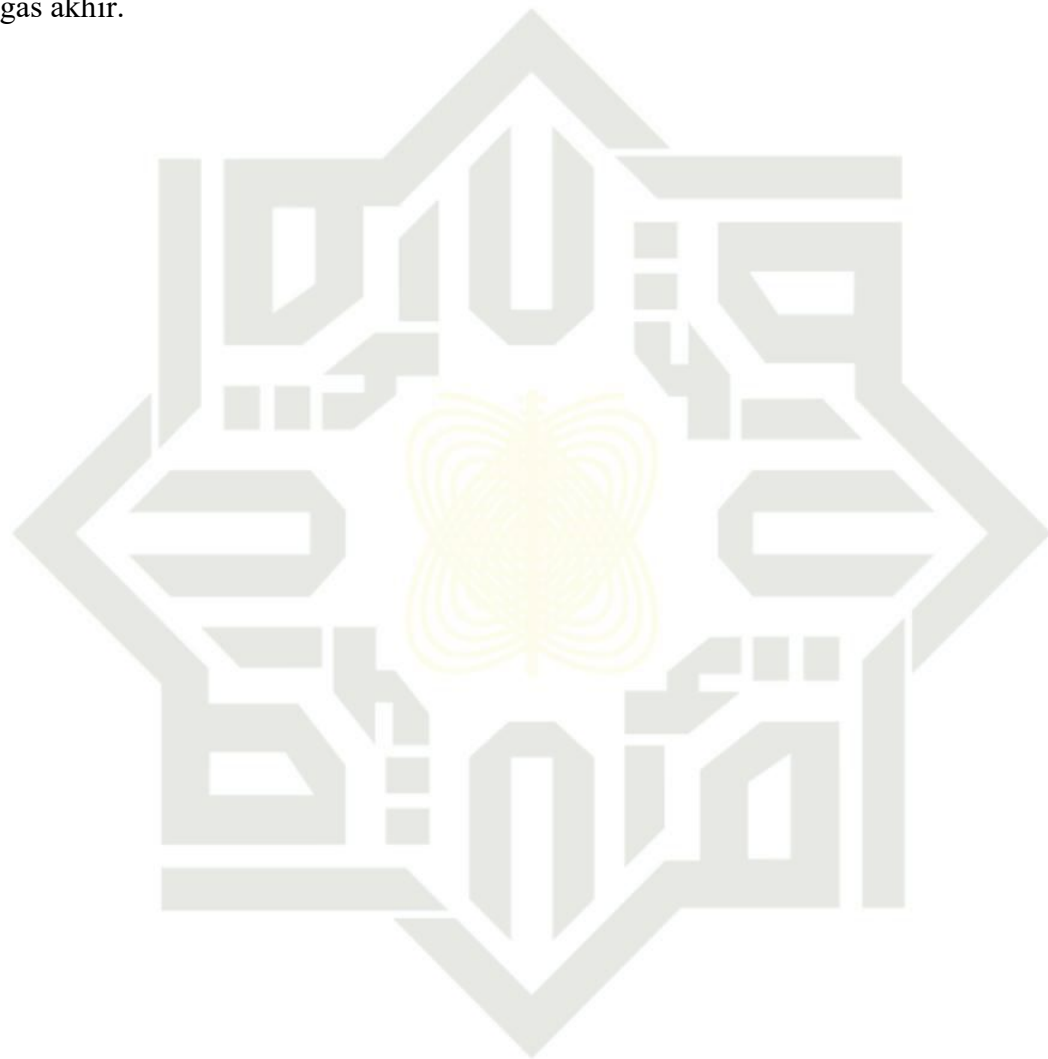
Pada tahapan ini merupakan tahapan implementasi terhadap sistem atau untuk membuat media sistem informasi menggunakan *marker based tracking* dengan mengimplementasikan Telegram sebagai autentikasi notifikasi.

3.6 Dokumentasi

Pada tahapan ini merupakan tahapan dokumentasi dalam pembuatan laporan tugas akhir sesuai pedoman yang berlaku. Pada tahap ini semua hasil yang didapat selama penelitian dirangkum dan didokumentasikan sehingga menjadi sebuah laporan tugas akhir.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi arsip digital yang dirancang dan dibangun di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru merupakan sistem informasi yang berbasis web. Sistem ini mengelola semua kegiatan di bagian kearsipan untuk mengelola data arsip mulai dari penerimaan dan pengembalian arsip.

Kesimpulan laporan Tugas Akhir yang dilakukan dengan membuat aplikasi arsip digital pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan kota Pekanbaru adalah sebagai berikut :

1. Dari penelitian analisa kelayakan Aplikasi arsip digital pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pekanbaru yang dilakukan, dengan menggunakan analisa kelayakan (Feasibility Analysis) TELOS, maka dapat diambil kesimpulan bahwa layak untuk di terapkan.
2. Aplikasi arsip digital dibangun memiliki dua hak akses yaitu *administrator* dan *member*.
3. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa permrograman PHP dan MySQL sebagai server database.
4. Berdasarkan pengujian dengan menggunakan *black box* beberapa fitur berhasil dijalan dengan sukses dan beberapa fitur tidak berhasil dijalankan dengan sukses.



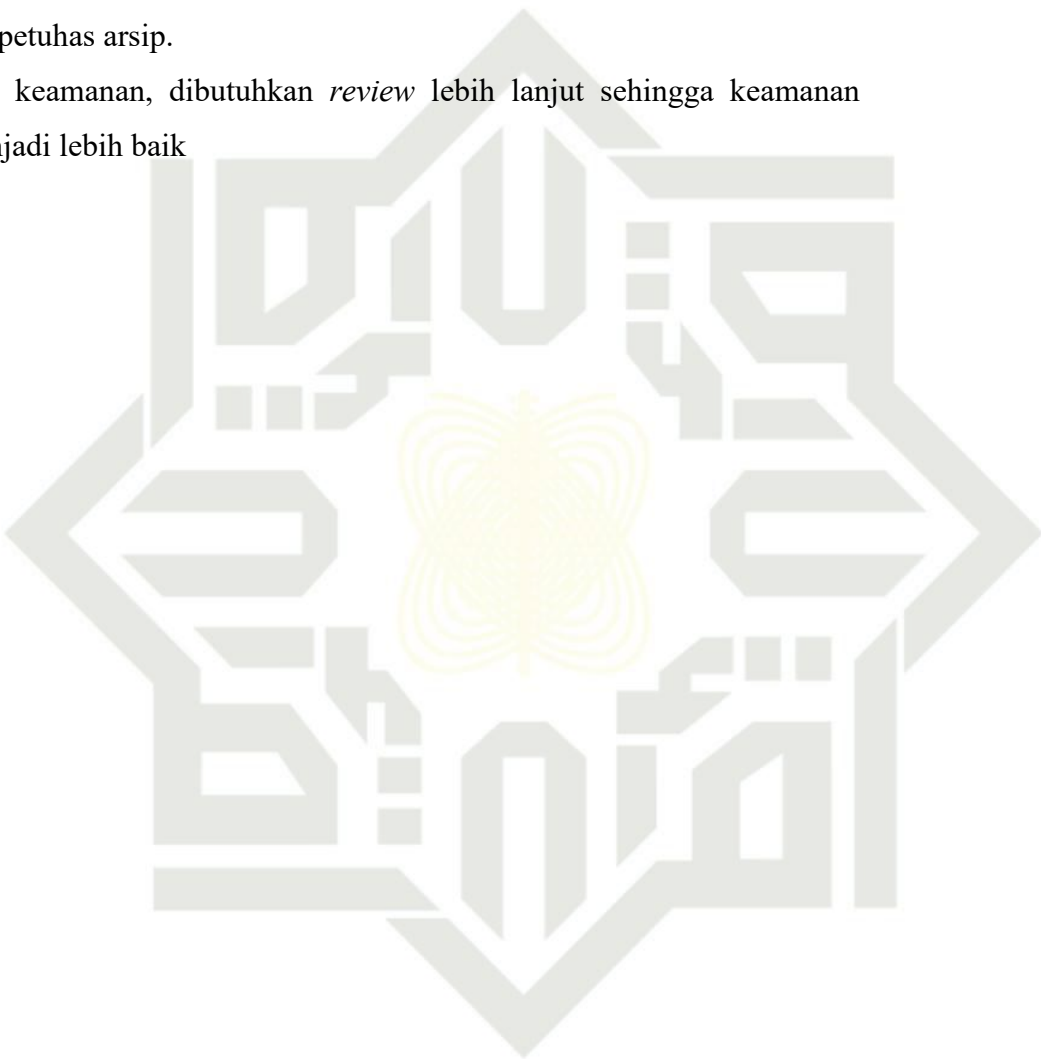
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

2.2.2. Saran

Berikut saran-saran yang dapat digunakan untuk menyempurnakan kerja praktek ini:

1. Pada bagian peminjaman arsip bisa langsung dilakukan oleh anggota yang memiliki hak akses melalui sistem.
2. Sistem ini perlu pengembangan import data arsip agar memasukkan data arsip lebih sederhana oleh petuhas arsip.
3. Untuk masalah keamanan, dibutuhkan *review* lebih lanjut sehingga keamanan aplikasi ini menjadi lebih baik

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





DAFTAR PUSTAKA

1. Kustanto, H. 2007. *Analisis dan perancangan Sistem Informasi: untuk keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta:
- Brigham, Eugene F; Houston, J. F. 2006. *Fundamental of Financial management (dasar-dasar manajemen Keuangan) I*. Jakarta: Salemba Empat.
- Christanto, V; Wiryana, I. M. 2002, *Pengantar Manajemen Proyek berbasis Internet*. Jakarta.
- Hari, J. A. 2009. *Sistem Informasi Akutansi* (2nd ed), Jakarta.
- Hogoyanto, H. M. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta:
- Hogoyanto, H. M. 2008. *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta:
- Hogoyanto, H. M. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur*. Yogyakarta:
- Kustanto, dkk, 2012. "hasil studi kelayakan sistem informasi hukum berbasis web PDM Kota Surakarta" dalam jurnal KomuniTi, Vol.IV No.2. Surakarta.
- Prayauda, janadra aji dan Joko Lianto Buliali, 2017. "Studi Kelayakan Aplikasi Sales Force automation Pada PT. Semesta Nustra Distrondo" dalam jurnal Sisfo, Vol. 6. No. 2. Institut Teknologi Sepuluh November.
- Pratma, angas adi dkk, 2015. "studi kelayakan sistem penilaian ESSAY dalam bahasa inggris secara otomatis" dalam jurnal e-proceeding of management, Vol. 2 No 2. Bandung.
- Raymond, McLeod Jr, 2001, *Sistem Informasi Manajemen*, Jakarta: Erlangga Offset

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

© Hak cipta dilindungi UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim



Sari, Dita Lupita, 2017.”*Studi Kelayakan sistem mapping point UMKM Kota Malang Dengan menggunakan Metode Kelayakan TELOS*” dalam jurnal sentra. Malang.

Sofiah, Efi dkk, 2017.”Sistem Pendukung Keputusan *Feasibility Study* untuk menilai kelayakan sebuah bisnis” dalam jurnal wawasan Ilmiah. Garut.

Subagyo, A 2007. *Studi kelayakan Teori dan Aplikasi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Sufilah dan Jony Widiyanto, 2014.”*Studi Kelayakan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Poltekes Kemenkes Riau Dengan Menggunakan metode kalayakan TELOS*” dalam jurnal sains, Teknologi, dan Industri, Vol 11, No.2. Riau: Kantor Poltekes Kemenkes Riau.

Sutabari, 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.

Umar, H. 2003. *Studi Kelayakan Bisnis* (2nd ed). Jakarta. PT.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN

HASIL KUISIONER

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

A. Identitas Responden

Nama : Harwila P.

Status : () 1. Kepala Desa
 2. Staf Administrasi
 3. Masyarakat

B. Pertanyaan-pertanyaan kusioner

Bapak/ibu Sdr(i) dapat memberikan tanda (✓) pada kolom jawaban yang tersedia sesuai fakta yang dirasakan dengan pilihan SS (Sangat Setuju), S (Setuju), N (Netral), TS (Tidak Setuju), STS (Sangat Tidak Setuju) terhadap pertanyaan shb.

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
Kelayakan Teknis						
1.	Apakah sistem yang digunakan ini adalah sistem yang pertama digunakan oleh pengguna?		✓			
2.	Apakah kebutuhan <i>hardware</i> yang digunakan sudah mendukung penggunaan sistem?			✓		
3.	Apakah kebutuhan <i>software</i> yang digunakan sudah mendukung penggunaan sistem?		✓			
4.	Apakah sumber daya manusia atau calon pengguna dapat mengoperasikan					



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	sistem?		✓			
5.	Apakah sistem yang digunakan sistem yang kompleks??		✓			
Kelayakan Ekonomi						
1.	Apakah sistem Informasi penjualan ini dapat diterima berdasarkan nilai ROI?		✓			
Kelayakan Hukum						
1.	Apakah data yang ditampilkan dapat dipertanggungjawabkan keasliannya?			✓		
2.	Apakah data yang ditampilkan diperoleh secara legal?		✓			
3.	Apakah <i>hardware</i> yang digunakan dalam penerapan sistem bersifat legal?			✓		
4.	Apakah <i>software</i> yang digunakan dalam penerapan sistem bersifat legal				✓	
Kelayakan Operasional						
1.	Apakah sistem mempunyai fungsi yang optimal dalam mendukung pekerjaan?		✓			
2.	Apakah sistem menyediakan informasi terformat yang tepat waktu, saling terkait, akurat dan berguna bagi pengguna akhir?		✓			
3.	Apakah sistem menawarkan tingkat dan kapasitas pelayanan yang memadai untuk mengurangi biaya bisnis?				✓	
4.	Apakah sistem menawarkan control yang memadai untuk menjamin keakuratan data serta informasi?		✓		✓	
5.	Apakah sistem menggunakan sumber daya yang tersedia (manusia, waktu, dll)		✓			

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	secara maksimal?					
6.	Apakah sistem menyediakan layanan sesuai dengan kebutuhan pengguna?					
Kelayakan Jadwal						
1.	Berapa lama jadwal yang dibutuhkan untuk mengembangkan sistem?					
2.	Berapa peluang <i>developer</i> untuk menyelesaikan jadwal yang telah ditentukan?					
3.	Apakah jadwal pembuatan sistem data berubah?					

